

WowWee
Robotics™

ИНСТРУКЦИЯ

WWW.ROBOPETONLINE.COM

Арт. №. 8096
ВОЗРАСТ: 8+



ROBOPET™

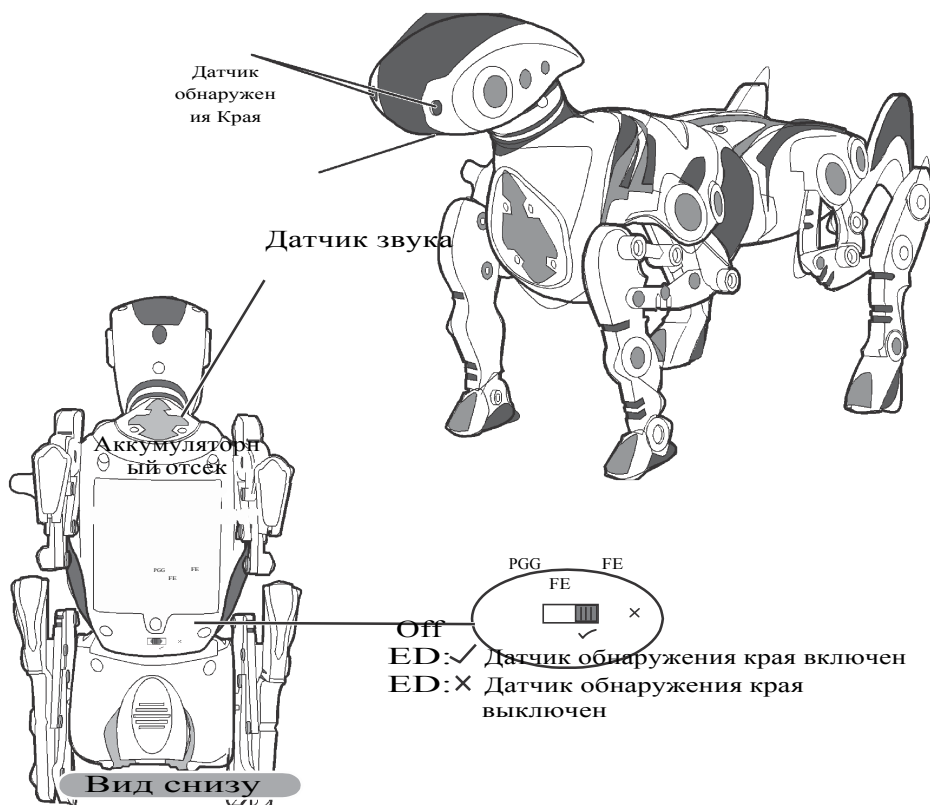
A Fusion of Technology and Personality



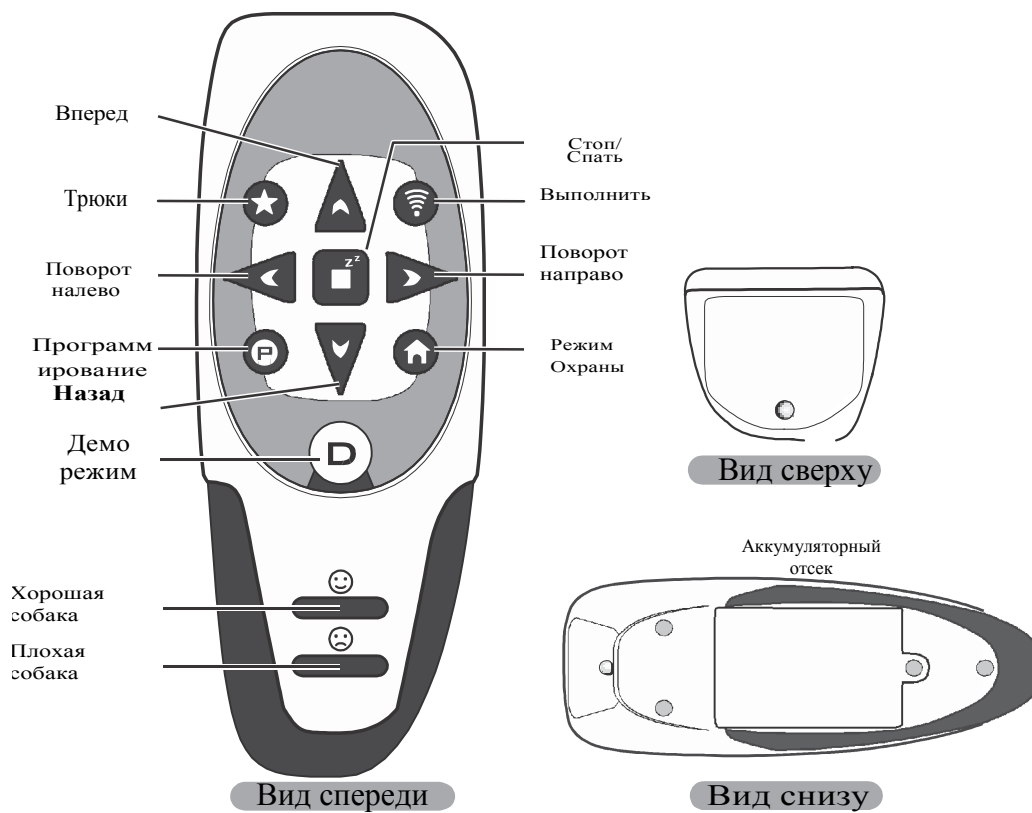
• Описание Robopet	2
• Описание пульта Д/У	3
• Установка батареек	4
• Основы управления Движениями	5~6
Выбор Трюков	6~7
• Основные действия	
Программирование Robopet	8
Режимы Охраны и Ожидания	9
Тренировка Robopet	10
Датчики Robopet	11~13
• Узнайте лучше Robopet	13

Robopet

Инфракрасные датчики зрения



Пульт дистанционного управления



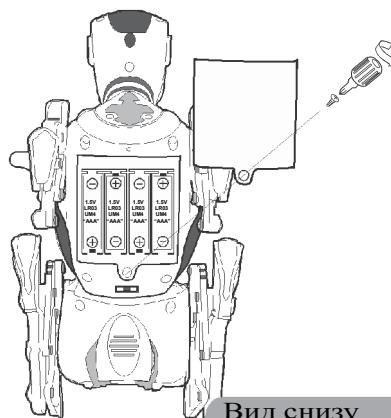
Установка батареи

Требования к батарее:

Заш Robopet работает на основе 4 батарей размера “AAA” (не входят в комплектацию).
Заш пульт Д/У работает на основе 3 батарей размера “AAA” (не входят в комплектацию)

Установка батареи:

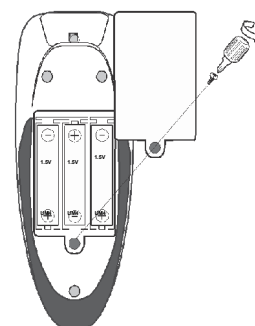
1. Перед тем как установить, или менять батареи, убедитесь, что Robopet выключен.
2. Откройте аккумуляторный отсек Robopet с помощью отвертки Phillips (не включена).
3. Вставьте батареи (не включенные в комплектацию) в Robopet в соответствии с изображением.
4. Закройте крышку аккумуляторного отсека и закрутите обратно винты.



Вид снизу
Robopet

Внимание: Информация о батарее

- Используйте только новые батареи рекомендованного размера и типа.
- Не смешивайте старые и новые батареи, батареи разных типов, или перезаряжающиеся батареи разных мощностей.
- Удалите использованные батареи из игрушки.
- Перезаряжайте батареи только под присмотром взрослых.
- Соблюдайте правильную полярность.
- Меняйте батареи одного и того же типа одновременно.
- Удалите батареи из игрушки, если она не будет использоваться длительное время.
- Батареи должны быть заменены под руководством взрослых, из-за мелких деталей.
- Сохраните упаковку, так как она содержит важную информацию.



Вид снизу Д/У

Кнопка Мощности находится рядом с аккумуляторным отсеком. Вы можете включить Robopet с режимом Обнаружения края или без него (см. рисунок на стр.2, и режимы Обнаружения края на стр. 12.).

СОБАКА С ИНДИВИДУАЛЬНОСТЬЮ

Robopet - активный робот с яркой индивидуальностью и собственным мнением. Когда Вы включите его, он будет самостоятельно бродить и исследовать свое окружение и выполнять какие-то действия и трюки. Вы можете дрессировать его с помощью учебных кнопок на пульте Д/У (см. Обучение Вашего Robopet, стр. 10). Вы можете также непосредственно управлять его действиями и даже программировать его.

УПРАВЛЕНИЕ ДВИЖЕНИЯМИ

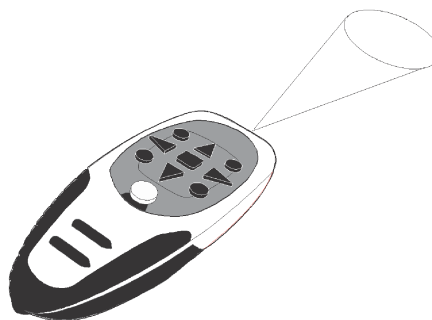
Контролируйте Robopet с помощью кнопок управления на пульте Д/У.

Нажмите Вперед  чтобы Robopet сделал несколько шагов вперед.
Нажмите Назад  чтобы Robopet сделал несколько шагов назад.
Нажмите Поворот налево  и ваш Robopet повернет влево от вас.
Нажмите Поворот направо  и ваш Robopet повернет направо от вас.

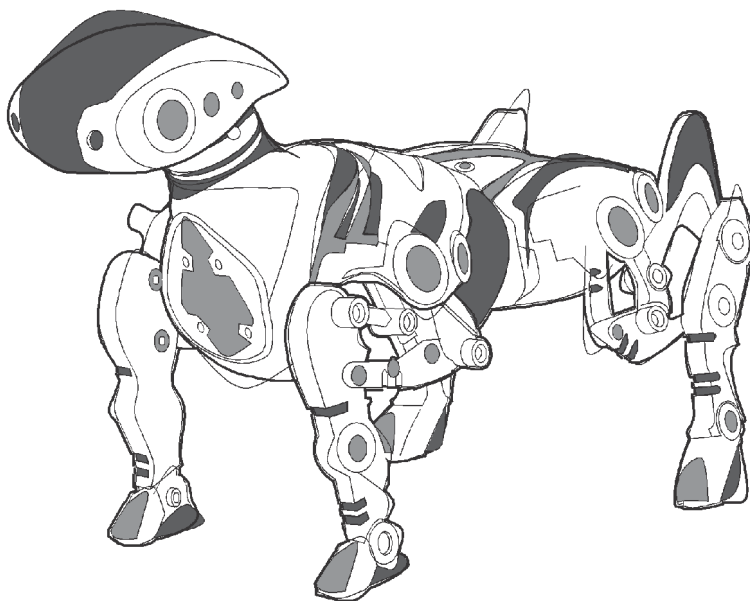
- Нажмите кнопку  **Стоп** и Robopet остановится, завершив текущее действие. Robopet подождет приблизительно 10 секунд и вернется к режиму Автономного поведения. Если вы нажмете кнопку **Стоп**, когда Robopet стоит, он сядет. Если вы нажмете кнопку **Стоп**, когда Robopet сидит, он встанет.
- Нажмите **Демо режим**,  и Robopet покажет, на что он способен.

ВЫБОР ТРЮКОВ

- Robopet продемонстрирует свои трюки, если вы нажмете кнопку **Трюки**  и кнопку **Выполнить** .
- Нажимайте  кнопку **Трюки** от 1 до 9 раз, чтобы выбрать одну из следующих уловок:
 - 1) Переворачивается
 - 2) Притворяется мертвым
 - 3) Воет
 - 4) Подает лапу
 - 5) Справляет нужду
 - 6) Прыгает
 - 7) Лает на ветер
 - 8) Раскачивается
 - 9) Чешется



- Нажмите кнопку Выполнить , и Robopet выполнит выбранный вами трюк.
- Robopet лучше выполнит свои трюки, если поверхность будет гладкой и свободной, а батареи новыми. Если он с трудом выполняет трюки или выполняет их слишком медленно, переместите его на другую поверхность или смените батареи.



ПРОГРАММИРУЙТЕ ВАШЕГО ROBORET

Вы Можете запрограммировать выполнение 20 последовательных трюков с помощью Д/У.

- 1) Нажмите  **Программирование**, чтобы включить режим программирования. Roboret издаст короткий звук.
- 2) Давайте ему команды на выполнение различных действий и уловок.
 - a) При команде Вперед или Назад Roboret будет двигаться вперед или назад.
 - b) При команде Поворот налево, направо Roboret повернется соответственно.
 - c) При команде Стоп Roboret подождет 3 секунды.
 - d) Вы можете ввести в последовательность команд программы и Трюк, нажмите кнопку Трюки, необходимое количество раз, а затем кнопку Выполнить, чтобы закрепить выбранный Трюк.
- 3) Каждый раз при вводе команды в режиме Программирования Roboret будет издавать короткий звук.
- 4) Нажмите снова  **Программирование**, чтобы завершить процесс программирования и продемонстрировать последовательность.
- 5) Если вы превысите 20 шагов Roboret издаст короткий звук, Нажмите Программирование, и чтобы продемонстрировать.
- 6) Чтобы повторить демонстрацию нажмите кнопку  Программирование, затем Выполнить  или снова **Программирование**.

Если вы введете какие-то команды прежде, чем нажать кнопку Выполнить или Программирование, они запишутся поверх старой программы как новая программа.

Roboret не будет хранить в памяти программу если вы выключите его или будете менять батарею, он будет держать ее в памяти в режиме Ожидания.

Режим Обход препятствия, Обнаружения края и Предотвращения Падения будут функционировать как обычно в режиме Программы.

РЕЖИМ ОХРАНЫ

- 1) Вы можете дать команду Robopet охранять территорию, нажав **Режим охраны**. Robopet издаст звук в знак подтверждения команды и сядет.
- 2) В режиме Охраны у Robopet работают датчики звука и инфракрасные датчики, реагирующие на движения или звуки вокруг.
- 3) Если Robopet обнаружит какие-то движения или звуки он встанет, и будет лаять, после чего он сядет и продолжит охранять.
- 4) Если режим Охраны длится более 30 минут Robopet войдет в режим Ожидания.
- 5) Вы можете завершить режим Охраны снова нажав кнопку **Режима Охраны**. Если Robopet был поврежден, он сообщит вам об этом рядом звуков и рычаний, если нет, то просто встанет.

РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ

- 1) Режим Ожидания позволяет экономить энергию и сохранять в памяти тренировки и программы.
- 2) Нажмите и держите нажатой кнопку **Стоп/Спать** в течении 5 секунд чтобы включить данный режим. Он сядет и будет издаст звук.
 - 3) В режиме Ожидания Robopet не будет реагировать на какие-либо команды с Д/У кроме команды, возвращающей его к активности.
 - 4) Верните его к активности, нажав и удерживая кнопку **Стоп** в течении 5 секунд.
 - 5) Если Robopet не будет получать команды в течение 10 мин, он войдет в режим Ожидания.

ТРЕНИРУЙТЕ ВАШЕГО РОБОРЕТ

В момент когда Roboret самостоятельно блуждает он может выполнять и Трюки одновременно. Вы можете выразить свое одобрение или неодобрение его действиями с помощью кнопок на Д/У.

1) Хорошая собака : 😊 Если вы хотите, чтобы он повторил какой-либо выполненный трюк, нажмите кнопку Хорошее настроение и удерживайте ее в течении 4 секунд. Roboret радостно отреагирует. Можете еще раз поощрить его, еще раз нажав кнопку Хорошее настроение и удерживая 4 секунды, и он снова повторит трюк.

2) Плохая собака: ☹ Если вы не хотите, чтобы он повторял какой-либо трюк, нажмите кнопку Плохая собака и удерживайте ее в течении 4 секунд. Roboret нервно отреагирует. Вы можете еще раз нажать кнопку Плохая собака и удерживать ее 4 секунды, чтобы препятствовать выполнению данного трюка. Если вы нажмете кнопку трижды, Roboret будет раздражен.

3) Возможно перетренировать Roboret. Если Вы похвалите его много раз, то он станет немного испорченным, будет издавать много шума и выполнять Любимые Трюки очень часто. Если Вы хвалите его слишком часто, он станет очень возбужденным, будет сильно грядиться, и не будет выполнять Трюки, пока Вы не похвалите его снова.

• Если вы поощряете только один трюк, не удивляйтесь, если Roboret будет демонстрировать его почти все время, он просто пытается вам понравиться!

• В самостоятельном режиме Roboret может выполнить такие трюки, которые не доступны с пульта Д/У. Всем этим трюкам можно его научить.

• Вы не можете научить его трюку выбрав его с пульта Д/У а затем нажав кнопку Хорошая собака или Плохая собака.

• Roboret не будет хранить в памяти свою дрессировку, если вы отключите его кнопкой питания или при смене батареи. Включите режим Ожидания, если вы хотите, чтобы Roboret помнил обучение до следующего раза, когда вы захотите поиграть с ним.

ДАТЧИКИ РОБОРЕТ

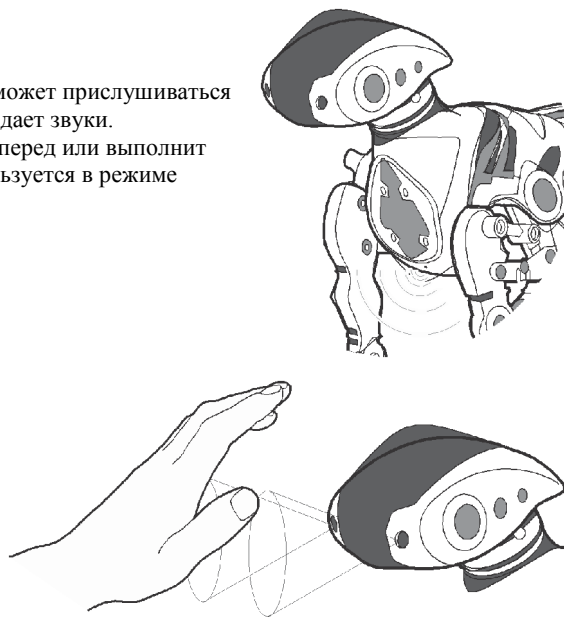
Roboret оборудован множеством датчиков, которые позволяют ему обследовать свое окружение и реагировать на человеческое взаимодействие.

ЗВУКОВОЙ ДАТЧИК

Roboret распознает резкие громкие звуки. Он может прислушиваться только тогда когда сидит и не двигается или издает звуки. Когда он услышит звуки он встанет и пойдет вперед или выполнит какой-нибудь трюк. Датчик звука так же используется в режиме Ожидания (см. Режим ожидания на стр. 9.).

ИНФРАКРАСНЫЙ ДАТЧИК ЗРЕНИЯ

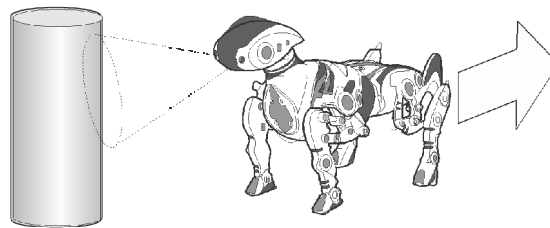
Roboret имеет инфракрасный датчик зрения, который позволяет ему определить движение в любой стороне. Датчики лучше реагируют на движения в области перед его носом как показано. Roboret будет реагировать на движения только, когда он не двигается. Если он стоит, он будет идти навстречу движения. Если он сидит, он подаст лапу в ту сторону где видит движение.



ДАТЧИК ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПРЕПЯТСТВИЯ

Robopet использует свой датчик зрения, чтобы определять препятствия во время его блуждания. Столкнувшись с препятствием, он остановится и повернется. Во время прогулки он не будет распознавать движения, и будет реагировать на Вас как на препятствие.

Нажмите кнопку Стоп, если хотите взаимодействовать с ним.



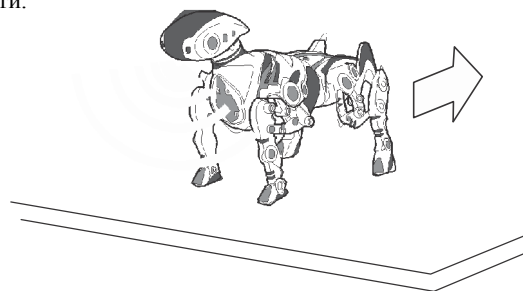
РЕЖИМ ОБНАРУЖЕНИЯ КРАЯ

Robopet имеет дополнительные датчики обнаружения края поверхности в момент движения. Когда он подойдет к краю, он увидит, что перед ним ничего нет. Он заскулит и вернется назад.

· Режим Обнаружения Края не будет функционировать хорошо на очень светлой или очень темной поверхности. Пожалуйста, позаботьтесь о том, чтобы Robopet не выходил за края поверхности.

· Если Robopet не идет вперед, и все время скулит и идет назад, выключите режим Обнаружение Края. Для этого, подвиньте Переключатель мощности к позиции Без Обнаружения Края.

✕



Он будет в состоянии ходить по любой цветной поверхности, но не будет видеть края.

РЕЖИМ ПРЕПЯТСТВИЯ ПАДЕНИЯ

Roboret имеет угловые датчики, которые позволяют ему чувствовать когда он падает. Если он упадет на бок или спину в момент выполнения действия, он издаст короткий звук и попытается перевернуться.

Если Roboret не сможет перевернуться обратно через несколько попыток, он войдет в режим Ожидания. Вы сможете разбудить его нажав кнопку Стоп и удерживая ее в течении 5 секунд. Данный режим не работает в режиме Демонстрации или выполнения программы, если Roboret упадет на спину во время Демонстрации и проигрывания программы, он не встанет обратно пока не закончится режим Демонстрации или программа.

Узнайте лучше Roboret

- Roboret так устроен, что распознает Ваши команды с пульта Д/У, если вы находитесь непосредственно перед ним. Он не распознает хорошо команды, если Д/У будет находиться сзади него.
- Инфракрасные функции, так же как и команды с Д/У, Режим обнаружения Края, и датчики зрения могут быть нарушены из-за яркого света или яркого электрического света.
- Инфракрасная Система Зрения Roboret основана на отражении. Это означает, что он может видеть такие поверхности как белые стены или зеркала легче и на больших расстояниях, чем матовое стекло или черные поверхности.
- Не крутите ноги или талию Roboret ни при каких обстоятельствах. Такие действия могут повредить внутренние механизмы.
- Если Roboret себя плохо ведет, не заканчивает выполнение Трюков или демонстрацию, перезагрузите его, выключив и снова включив.